

Desarrollar un **pensamiento lógico computacional** en los alumnos de primaria y ciclo básico.

Los proyectos prácticos están relacionados con **programación de videojuegos, robótica y programación de aplicaciones para celulares**



KIDS JARDÍN 1º y 2º	Lógica de programación con Code.org Programación de videojuegos con Scratch Programación de historias y videojuegos con Scratch Jr Armado de mecanismos no programables Ratón Code & Go / Beebot en la computadora Armado y programación de robots MisLadrillos R2
	Lógica de programación con Code.org Programación de videojuegos con Scratch Programación de historias y videojuegos con Scratch Jr Armado de mecanismos no programables Armado y programación de robots MisLadrillos R2 y R8 Programación con simulador VR VEX
JUNIOR 1 3º a 6º	Lógica de programación con Code.org Programación de videojuegos con Scratch Programación con Minecraft Education / Roblox Armado y programación de robots MisLadrillos R2 y R8 Programación con simulador VR VEX Programación de vehículo robot Sasha Arduino / OTTO

En los tres niveles los contenidos se dividen entre troncales y complementarios, en una planificación que es flexible pero que cubren el total de los objetivos planteados.

Aprenderán verdadera programación!

Como objetivos troncales y complementarios se incluyen:

- INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS
- VIDEOJUEGOS INTERACTIVOS CON EL ENTORNO
- ROBÓTICA CON KITS MISLADRILLOS
- ROBÓTICA CON OTRO TIPO DE KITS



DETALLE DE CLASES JARDÍN, 1º y 2º

1	Studio code	Introduccion, studio Code	Unidad 1: En el barrio
2	MisLadrillos	Barrio: Hamaca	
3	MisLadrillos	Barrio: Calesita	
4	Code & Go	Actividad con ratones (barrio)	
5	Scratch Jr	Scratch Jr: actividad libre (barrio)	
6	Scratch Jr	Scratch Jr: actividad guiada (barrio)	
7	MisLadrillos	Poste de luz	
8	MisLadrillos	Cierre unidad barrio: plaza completa	
9	MisLadrillos	Casa inteligente: timbre y luces	Unidad 2: En la casa
10	MisLadrillos	Barrera de garage	
11	MisLadrillos	Auto	
12	Scratch Jr	Paseando por la casa	
13	Scratch	Reventar globos en el patio	
14	Scratch	Personaje recorriendo la casa	
15	Studio code	Masa conductora	Unidad 3: En la escuela
16	MisLadrillos	Robot de suelo en la computadora	
17	MisLadrillos	Mastil que sube solo	
18	MisLadrillos	Turno en la cantina	
19	MisLadrillos	Baño ocupado	
20	MisLadrillos	Ascensor y timbre de clases	
21	Scratch Jr	Historia en el aula	
22	Scratch	Historia en el aula	
23	Scratch	Juegos en el patio	Robotica pura
24	Scratch	Juegos en el patio	
25	Robot Sasha	Robot ida y vuelta	
26	Robot Sasha	Robot dobla	
27	Robot Sasha	Robot laberinto	
28	MisLadrillos	Robot futbolista (o Cierre: elegí tu construcción)	

DETALLE DE CLASES 3º A 6º

1	Studio code	Introduccion, studio Code
2	MisLadrillos	Semáforo
3	MisLadrillos	Molino
4	MisLadrillos	Barra de atención
5	MisLadrillos	Mambo
6	MisLadrillos	Barrera de tren
7	Scratch	Pinchar globos
8	Scratch	Objetos que caen
9	Studio code	Minecraft
10	Scratch	Carrera dos jugadores
11	MisLadrillos	Casa inteligente
12	MisLadrillos	Parque con luces exteriores
13	MisLadrillos	Alarma para animales
14	MisLadrillos	Tacho de basura inteligente
15	Studio code	Masa conductora
16	MisLadrillos	Robot auto - Adelante atrás
17	MisLadrillos	Robot auto - Laberinto
18	MisLadrillos	Robot dibujante
19	MisLadrillos	Robot cucaracha
20	MisLadrillos	Robot que no cae de la mesa
21	MisLadrillos	Robot araña
22	Scratch	Hacemos una mascota POU
23	Scratch	Pacman clase 1
24	Scratch	Pacman clase 2
25	Robot Sasha	Robot laberinto
26	Robot Sasha	Robot frena solo
27	Robot Sasha	Robot siguelineas
28	MisLadrillos	Robot futbolista (o Cierre: elegí tu construcción)

DETALLE DE CLASES INTERMEDIO Y SECUNDARIO

1	Studio code	Introduccion, studio Code
2	MisLadrillos	Semáforo con botón y doble secuencia
3	MisLadrillos	Mambo
4	MisLadrillos	Barra de atención
5	MisLadrillos	Barrera de tren con sensor de distancia
6	MisLadrillos	Casa inteligente
7	Scratch	Carrera dos jugadores
8	Studio code	Minecraft Education
9	Studio code	Minecraft Education
10	Studio code	Minecraft Education
11	Scratch	Hacemos una mascota POU
12	Scratch	Hacemos una mascota POU
13	Scratch	Pacman clase 1
14	Scratch	Pacman clase 2
15	Robot Sasha	Robot auto - Adelante atrás
16	Robot Sasha	Robot laberinto
17	Robot Sasha	Robot frena solo
18	Robot Sasha	Robot siguelineas
19	MisLadrillos	Robot que no cae de la mesa
20	MisLadrillos	Robot araña
21	Simulador VEX	Castillo de choques
22	Simulador VEX	Salir de un laberinto
23	Simulador VEX	Recoger la basura
24	MisLadrillos	Robot futbolista
25	MisLadrillos	Sensor de humedad de tierra
26	MisLadrillos	Sensor de temperatura
27	MisLadrillos	Carrera ida y vuelta o carrera de arrastradores
28	MisLadrillos	Cierre: Elegí tu construcción