



Colegio De San José - Hnas. Dominicanas  
Mariano Moreno 108 - Tel / Fax: 4222485  
[direccioninicial@csjdominicas.edu.ar](mailto:direccioninicial@csjdominicas.edu.ar)

## CLASES VIRTUALES

**FAMILIAS:**






**LAS SEÑOS**



Colegio De San José - Hnas. Dominicanas  
Mariano Moreno 108 - Tel / Fax: 4222485  
[direccioninicial@csjdominicas.edu.ar](mailto:direccioninicial@csjdominicas.edu.ar)

## CLASES VIRTUALES

FECHA	SALA DE 3	SALA DE 4	SALA DE 5
<b>LUNES 27/07</b> – MARTES <b>28/07</b>	<b>JORNADAS INSTITUCIONALES</b>		
<b>MIÉRCOLES</b> <b>29/07</b>	<p style="text-align: center;"><b>A DISFRAZARSE:</b></p> <p>Es un buen momento para hacer volar la imaginación. Pocas cosas disfrutan más los niños que disfrazarse. En esta oportunidad les propongo confeccionar con los chicos brazaletes con cartulinas, rollos de papel y decorar con papeles de colores o con los materiales que tengan en casa, para luego jugar a los super poderes. También pueden hacer la ropa, pueden crear trajes junto a su familia. Usar maquillaje, collares, cinturones. Y todo lo que se les ocurra. ¡A disfrutar y dejar salir ese superhéroe de la imaginación!</p> 	<p style="text-align: center;"><b>PASOS DE ANIMALES:</b></p> <p>Te explicamos cómo funciona este juego tan divertido. El niño debe colocarse frente al adulto en una habitación, al menos a ocho pasos de distancia. Le llamarás por el nombre de un animal. La clave del juego está en interpretar, por ejemplo: ven perro, ahora ven ratón, ahora ven gato, etc. Debe tocar la mano del adulto y regresar al lugar de comienzo. (Pueden marcar o colocar algún objeto de referencia). Es un juego fascinante para los niños ya que pueden imitar a los animales, las risas están aseguradas. ¡No olvides los pasos hacia atrás del cangrejo!</p> 	<p style="text-align: center;"><b>¿QUÉ FALTA?</b></p> <p>El juego consiste en un escondite visual:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Elegir un espacio de la casa o departamento (cocina, living, habitación, cochera, baño).</li><li>2. Pedir al participante que entre, observe bien el lugar y que cuando termine de observar detalladamente todo lo que se encuentra, salga de allí.</li><li>3. El que se queda debe esconder un objeto.</li><li>4. Pedir nuevamente al participante que entre y descubra el objeto que falta.</li></ol> <p>Pueden cambiar de participantes para que sea divertido.</p> 



Colegio De San José - Hnas. Dominicanas  
Mariano Moreno 108 - Tel / Fax: 4222485  
[direccioninicial@csjdominicas.edu.ar](mailto:direccioninicial@csjdominicas.edu.ar)

## CLASES VIRTUALES

<p><b>JUEVES</b> <b>30/07</b> <b>EDUCACIÓN</b> <b>FÍSICA</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>BATALLA DE BOLOS</b></p> <p>Los jugadores tendrán que armar 2 blancos enfrentados con botellas vacías o juguetes. Una vez armados los mismos, tendrán que lanzar una pelotita para intentar derribar todos los objetos del adversario. Es muy importante que se respeten los turnos de lanzamiento, de esta manera el/la jugador/a que consiga derribar todos los objetos ganará la partida. ¡¡A JUGAR!!</p> <div data-bbox="580 660 1180 916" style="text-align: center;"></div>		<p style="text-align: center;"><b>TA-TE-TI GIGANTE</b></p> <p>Armar el tablero de juego de 9 casilleros como se ve en la foto (los pueden hacer con remeras o pañuelos doblados en forma de cuadrado). Cada jugador tendrá 3 fichas que deberá colocar en línea para ganar la partida. Los jugadores se posicionan a una distancia considerada y a la señal correrán al tablero con 1 ficha para colocarla en un casillero vacío y luego repetirán la acción con las otras 2 e intentar colocarlas de tal manera para que queden en línea para formar el ta-te-ti. ¡¡A JUGAR!!</p> <div data-bbox="1599 746 2087 1050" style="text-align: center;"></div>
<p><b>VIERNES</b> <b>31/07</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>DIBUJO COLECTIVO</b></p> <p>En esta oportunidad vamos a necesitar una hoja blanca o de color claro, y tantos lápices o fibras como participantes a dibujar. Colocar el papel en blanco en el centro de la mesa. El primero dibuja lo que desee, por ejemplo, una línea, el siguiente continúa el dibujo, por esa línea y así cada uno continuando por turnos hasta que entre todos consideremos que el dibujo esté acabado.</p>	<p style="text-align: center;"><b>¡TODOS A JUGAR!</b> <b>PIRÁMIDE DE VASOS</b></p> <p>Material necesario: vasos descartables o vasos plásticos.</p>	<p style="text-align: center;"><b>¡JUGAMOS EN FAMILIA!</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>-Utilizaremos un toallón, sábana, manta o tela que tenga no menos de 1x1 mts.</li><li>-Sobre la tela, colocaremos una pelota hecha con papel o alguna pelota blanda que tengan en la casa (también pueden usar pompones o elementos que no lastimen en el caso de caer sobre una persona).</li><li>-Dispondremos el espacio de la casa para poder movilizarnos con la tela, sin golpearlos con ningún objeto.</li></ul>



Colegio De San José - Hnas. Dominicanas  
Mariano Moreno 108 - Tel / Fax: 4222485

[direccioninicial@csjdominicas.edu.ar](mailto:direccioninicial@csjdominicas.edu.ar)

## CLASES VIRTUALES

Aconsejo que cada uno tenga un color diferente así podemos reconocer nuestra parte del dibujo y quedará mucho más colorido.  
¡Simple pero muy divertido!



-Tomaremos la tela de los extremos entre todos/as los/as integrantes de la familia y probaremos diferentes formas de trasladar la pelota sobre la tela sin que se caiga, la pueden lanzar y atrapar o también hacerles pases a otros/as integrantes de la familia que también tengan una tela, si tienen algún elemento que funcione como aro podrán embocar la pelota.

-Para terminar, pueden realizar un circuito, utilizando los muebles de la casa para trasladar la pelota sobre la tela por todo el espacio sin que se caiga.



**NOTA: Esta semana será de re adaptación a clases y organización familiar NO deben enviar evidencias.**